

# 第 3 回 協 会 杯

## 競 技 要 項

### 1. ユニフォーム

着用するユニフォームの濃淡は、試合スケジュール表の左に記載されたチームが淡色とする。

\*両チーム合意のもと濃淡を変更することは差支えない。

### 2. ベンチ

ベンチは、試合スケジュール表の左側に記載されたチームが、オフィシャル席に向かって右側とする。

\*保護者の応援席は、自チームベンチの前の席とする。

### 3. メンバー表

メンバー表は、試合開始 5 分前までにオフィシャル席と相手チームに提出すること。

### 4. 審判及びオフィシャル

審判及びオフィシャルは各チームで分担します。各自試合スケジュール表を確認すること。

### 5. 試合方式（リーグ戦及びトーナメント戦）

リーグ戦（1・2 日目）

① 試合は 4Q 制で行います。

② 試合時間は、5-(1)-5-(5)-5-(1)-5 止めで行う。

③ 同点の場合、延長戦は行わない。

④ 勝ち点制で、勝ち 2 点・引分け 1 点・負け 0 点とする。

⑤ 順位は勝ち点の多いチームを上位とする。

但し、勝ち点と同じ場合は、①得失点差 ②ゴール・アヴェレージで順位を決める。

⑥ 試合開始は原則予定時間どおりとするが、最高で 15 分、最低でも 8 分は空けるものとする。

\*当該試合のチーム以外、ハーフタイムでの練習はしないものとする。

決勝トーナメント戦（2・3 日目）

① 試合時間は、リーグ戦と同様とする。

② 同点の場合、2 分間のインターバル後 3 分間の延長戦を、勝敗が決するまで繰返し行う。

### 6. 出場選手

第 1Q から第 3Q までに 10 名が必ず出場し、尚且つ第 3Q までに 1 名が連続出場しないこと。

また、人数が少ないチームも、できる限り全 Q に同じ選手が出場しないよう努めること。

上記以外の競技規則は、「(財) 日本バスケットボール協会・ミニバスケットボール競技規則」に準じる。

## 注 意 及 び 確 認 事 項

1. 大会当日、各チーム代表者は8：50までに体育館に到着し、会場準備をお願いします。
2. 試合スケジュール表で、試合・審判・オフィシャルの時間を確認し、スムーズな大会運営を心がけて下さい。
3. 後片付けは、参加チーム全員で行います。
4. 飲食はロビーのみです、体育館フロア及び観覧席での飲食は禁止です。(試合中はベンチでのみ水分補給できます)
5. 体育館のフロア以外でボールは使用しない(ウォーミングアップのため中庭での使用はOK)
6. 体育館内は全て禁煙です、喫煙は館外の決められた場所をお願いします。
7. 貴重品など荷物には十分注意して、各チームで管理して下さい。不審者を見かけた時には、直ちに大会本部または体育館事務所に連絡して下さい。
8. その他トラブルは、必ず大会本部に連絡して下さい。
9. ゴミは必ず持ち帰り、館内のゴミ箱には捨てないで下さい。

各チームのメンバー又は、応援に来る方にも周知徹底して下さい。

- 大会会場では、各チームの荷物置き場を指定します。
- 大会会場は駐車場に限りがありますので、各チーム乗り合わせて来て下さい。
- 大会開催中に生じた怪我・事故等について、主催者では責任を負いかねます。参加各チームにおいて、スポーツ安全保険への加入をお願い致します。
- 各チームけが等のないよう、フェアプレイを心がけて下さい。
- 審判等への過度のクレーム・暴言等は厳重に注意、禁止します。

## そ の 他

- ・ 大会プログラムを男女別で、1チーム6部ずつ用意します。
- ・ 前年度男女優勝チームは、開会式で優勝トロフィーの返還を行い、優勝カップの寄贈を行いますので、トロフィーとケースを持参して下さい。また、キャプテンにその旨お伝え下さい。
- ・ 自チームがオフィシャルの時には、オフィシャル席の後ろで子ども達のフォローをお願いします。
- ・ 男女決勝戦は選手紹介等を行います。男女3位になられたチームから1名ずつ、アナウンス役をお願いします。

### ミニバスのルールを簡単に説明

第1Qから第3Qまでに10名が必ず出場し、尚且つ第3Qまでに1名が連続出場しないこと。

OK例 4番～18番、15名の場合

1Q 4・5・6・7・8

2Q 9・10・11・12・13

3Q 4・5・6・7・8

4Q 4・5・6・7・8

ダメな例 4番～18番、15名の場合

1Q 4・5・6・7・8

2Q 4・9・10・11・12

3Q 4・5・6・7・13

4Q 5・6・7・8・9

- ・ タイムアウトは第1・2Qで1回、第3・4Qで1回の計2回、延長の場合は1回です。タイムアウトの取れる時限は、審判が笛を鳴らした時、及びタイムアウトの請求をしたチームが、得点をされた時です。
  - ・ メンバーチェンジはありません。ただし、第4Qでタイムアウトを取った時のみ、メンバーチェンジが認められます。
- 選手がケガをした場合、交代は認められます。その場合、ケガをして途中交代となった選手及び、交代で出場した選手は、そのQ全て出場したことになります。
- ・ 審判の笛が鳴った場合、30秒計は全てリセットします。
  - ・ オフェンスファウルもディフェンスファウルも、同じ1つのファウルとして扱われますので、チームファウルの罰則は適応されます。
  - ・ ファウル、ジャンプボールシュチエーション、フロントコートからのオフェンス側のスローイン、以外は、審判はボールを手渡さない。